

# EPHYRAN

## FAQ

### MISE EN PLACE - VARIANTE

Q- Est-ce qu'il est possible de distribuer aléatoirement la carte du dieu à chaque joueur, qu'il la consulte mais qu'elle reste face cachée pour dissimuler la nature du Territoire dont les points de prestige seront doublés en fin de partie ?

R- Oui, tout à fait. Cela permet de rajouter du bluff dans la partie.

### LE TOUR DE JEU

Q- Dans quel sens joue-t-on ?

R- On joue en sens horaire.

Q- Est-ce que la taille de la main est limitée à 5 cartes en fin de tour ?

R- Oui.

Q- A son tour, est-ce qu'un joueur peut poser une zone de Territoire n°1 même si le Territoire précédent dans l'ordre de pose est vide ?

R- Oui. On peut commencer par n'importe quel Territoire.

Q- Est-ce qu'un joueur peut librement consulter la défausse et le Tartare à tout moment ?

R- Oui.

### DIONYSOS

Q- Est-ce que récupérer une carte Dionysos chez un adversaire tel que décrit en page 6 de la règle du jeu revient à effectuer une des 4 actions classiques lors de son tour ?

R- Oui, puisqu'on pose une zone de Territoire dans la cité d'un adversaire pour récupérer Dionysos et donc poser cette carte dans notre cité.

Q- Pour récupérer une carte Dionysos chez un adversaire, est-ce que le joueur doit la remplacer par la zone de Territoire correspondante à partir de sa main ?

R- Oui, uniquement à partir de sa main. Il est aussi possible d'échanger une carte Dionysos à partir de sa cité vers une autre cité en jouant le Renfort d'Athéna Echange de Territoire.

Q- Est-ce qu'un joueur peut récupérer une carte Dionysos même si celle-ci est recouverte ?

R- Oui. C'est un dieu, on peut toujours le remplacer à condition d'avoir la carte qu'il faut.

Q- Est-ce qu'un joueur peut récupérer une carte Dionysos présente dans sa cité de la même manière qu'il peut le faire dans la cité d'un adversaire ?

R- Oui. Si la carte Dionysos est recouverte, il faut alors replacer Dionysos ailleurs dans sa cité. Si la carte Dionysos est non-recouverte, le joueur a le choix de la replacer ailleurs dans sa cité ou de la défausser. Petite précision, si le joueur choisit de la défausser, il peut toujours la reprendre dans la défausse lorsqu'il pioche en fin de tour pour compléter sa main à 5 cartes, il pourra donc la jouer plus tard dans la partie s'il le souhaite.

Q- Est-ce qu'un joueur peut choisir de défausser une carte Dionysos présente dans sa main ?

R- Oui. Cela n'a pas beaucoup d'intérêt mais c'est autorisé.

Q- Est-ce qu'un joueur victime d'un Renfort d'Arès Destruction d'un Territoire peut choisir de détruire une carte Dionysos tant que celle-ci n'est pas recouverte ?

R- Oui.

## LES RENFORTS

Q- Lorsqu'un joueur joue le Renfort de pioche Castor & Pollux, il se retrouve avec 6 cartes en main. S'il ne peut pas (ou ne veut pas) poser une zone de Territoire, doit-il se défausser d'une carte de sa main ?

R- Oui. Il se retrouve ainsi avec 5 cartes en main à la fin de son tour.

Q- Est-ce qu'un joueur doit piocher à la fin de son tour après avoir joué un Renfort de pioche (Castor & Pollux ou Les Grées) ?

R- Non. Jouer un Renfort de pioche remplace le fait de piocher à la fin de son tour pour compléter sa main, puisque la main contient déjà 5 cartes.

Q- Est-ce qu'un joueur peut jouer à son tour le Renfort de défense Bouclier d'Athéna pour verrouiller un Territoire d'un adversaire ?

R- Non. Il ne peut que verrouiller un de ses Territoires.

Q- Est-ce qu'un joueur peut jouer le Renfort de défense Bouclier d'Athéna pendant le tour d'un adversaire pour empêcher celui-ci d'échanger une zone de Territoire avec sa main ?

R- Oui, le Bouclier d'Athéna bloque les effets des Renforts liés aux Territoires.

Q- Est-ce qu'un joueur peut jouer à son tour le Renfort de défense Magie d'Hécate pour déverrouiller un Territoire d'un adversaire ?

R- Oui.

## LES OBJETS MAGIQUES

Q- Lorsqu'un jeton objet magique est détruit (suite à une destruction de Territoire) ou est défaussé (suite à un échange de Territoire avec sa propre main), est-ce que ce jeton retourne dans la réserve de jetons disponibles faces cachées ?

R- Oui. Il est cependant possible de s'entendre entre joueurs au préalable et d'écarter le jeton du jeu (sans le consulter) à la place si ces cas se présentent.

Q- Lors d'un échange de Territoire entre deux cités, si une des zones de Territoire échangées contient un jeton objet magique, est-ce que ce jeton peut être replacé ailleurs dans la cité ?

R- Non. Le jeton est lié à la zone de Territoire, il se déplace avec et est détruit avec.

Q- Est-ce qu'un joueur peut poser un jeton objet magique sur une carte Dionysos présente dans sa cité ?

R- Non. On ne peut pas poser de jeton objet magique sur une carte Dionysos.

## FIN DE LA PARTIE

Q- Un des joueurs pose la 16<sup>ème</sup> carte de sa cité. Si un adversaire parvient ensuite à détruire une des 16 cartes de la citée terminée, est-ce que le propriétaire de cette cité devenue inachevée marque tout de même les 3 points du bonus cité ?

R- Dans ce cas précis, plus personne ne détient de cité terminée à la fin du tour et donc on reprend un nouveau tour de jeu, jusqu'à ce qu'une cité soit à nouveau achevée. Le bonus cité n'est attribué que si une cité est terminée lors du décompte des points.

## DÉCOMPTÉ DES POINTS

Q- Doit-on doubler les points de prestige des objets magiques du Territoire de son dieu ?

R- Oui. On additionne d'abord tous les points de prestiges du Territoire de son dieu (créatures et objets magiques), puis on multiplie ce chiffre par deux.

Q- Si un joueur possède plusieurs cartes Dionysos dans sa cité, dont un dans le Territoire de son dieu, l'ensemble des cartes Dionysos rapporte-t-il un point ou deux points ?

R- Deux points dans ce cas précis. On commence toujours par compter les points de prestige du Territoire de son dieu. Le point apporté par la carte Dionysos du Territoire du dieu du joueur est donc doublé comme tout le reste. Les autres cartes Dionysos présentes dans la cité ne rapportent rien.

## GLORY OF GODS – ERRATUM HERMÈS ET APHRODITE

Q- Est-ce que la carte Hermès ou Aphrodite doit être attribuée au joueur situé à la gauche du 1<sup>er</sup> joueur, puis passée au joueur placé encore à sa gauche à la fin de son tour ? Si tel est le cas, chaque joueur à chaque tour peut utiliser son pouvoir...

R- Non. C'est le joueur à la **droite** du 1<sup>er</sup> joueur qui doit prendre la carte Hermès ou Aphrodite, puis celui-ci doit la passer à son voisin de **droite** à la fin de son tour. En fait il faut transmettre la carte dans le sens inverse du tour.

## GLORY OF GODS – ZEUS, HÉRA, APPOLON, ARTÉMIS

Q- Lors d'une partie à 4 joueurs en équipes, le 1<sup>er</sup> joueur dans l'ordre du tour joue et pose la 16<sup>ème</sup> carte de sa cité qui contient une carte Dionysos, les autres joueurs peuvent donc encore jouer une fois chacun pour finir le tour de table en cours. Si le partenaire du premier joueur récupère à son tour la carte Dionysos en la remplaçant par la zone de Territoire adéquate, que devient alors cette carte puisqu'il n'y a plus de place dans la cité ?

R- Si la carte Dionysos est non recouverte, il est toujours possible de la défausser ou de la replacer ailleurs dans la cité comme décrit ci-après dans le cas où elle est recouverte. Si la carte Dionysos est recouverte, soit cette carte prend la place d'une zone de Territoire non-recouverte pour améliorer la cité et cette zone de Territoire est défaussée, soit exceptionnellement (puisque c'est la dernière carte) cette carte est défaussée.

## GLORY OF GODS – ARÈS

Q- Est-ce qu'un joueur peut utiliser le pouvoir d'Arès en posant le jeton vautour sur la carte du dieu pendant le tour d'un adversaire ?

R- Oui.

## GLORY OF GODS – APHRODITE

Q- Un territoire visité par une nymphe est dit bloqué. Est-ce que le terme "bloqué" est équivalent au terme "verrouillé" ?

R- Non. Le terme "bloqué" indique qu'il est impossible de poursuivre la construction de ce Territoire ; cela n'a pas d'incidence sur les autres actions (pose d'objet magique, échange de territoire...).

## GLORY OF GODS – HÉCATE

Q- Si les joueurs choisissent de débiter la partie avec une carte Hécate chacun, est-ce que cette carte fait partie des 5 cartes composant la main ?

R- Non. Elle est posée devant le joueur et ne fait pas partie de la main.

Q- Est-ce qu'un joueur peut jouer la carte Hécate à n'importe quel moment ou seulement pendant son tour ?

R- Seulement pendant son tour. Cela remplace le fait de piocher une carte pour compléter sa main, le joueur prend juste ladite carte dans le Tartare.

Q- Lorsqu'un joueur joue la carte Hécate, est-ce que cette carte est défaussée ?

R- Non. Elle ne va ni dans la défausse, ni dans le Tartare. Elle est simplement écartée du jeu.

Q- Dans le cas où les joueurs débiter la partie avec une carte Hécate dans la pioche, lorsqu'un joueur pioche la carte, doit-il poser la carte devant lui et piocher à nouveau pour compléter sa main à 5 cartes ?

R- Oui.