

## Variante de ZIGZAG pour 2 et 3 joueurs



### Le but du jeu

Etre le premier à réaliser un Zigzag à l'aide de ses 2 jeux : 1 qu'il aura en main et l'autre qui sera posé face visible sur la table. Une fois qu'on a réussi à faire un Zigzag, on doit taper sur la pioche le plus rapidement possible en criant Zigzag. Le gagnant est le premier joueur à accomplir cette action !

### Mise en place

Les cartes spéciales à effet différé sont retirées du jeu.  
On ne laisse qu'un Joker par joueur.

On distribue à chaque joueur un jeu de 4 cartes qu'il garde en main face cachée et un jeu de 4 cartes qu'il dépose face visible sur la table.



Contrairement à la règle « classique », les 4 cartes qui étaient d'habitude distribuées à chaque joueur en début de main sont cette fois toutes retournées face visible au centre de la table. Elles constituent le tapis où chaque joueur peut piocher et échanger ses cartes autant de fois qu'il le souhaite.

**ATTENTION** : On doit toujours jeter une carte avant d'un piocher une autre. Il est, par conséquent, interdit de déposer directement une carte de sa main sur son jeu face visible. Il faut toujours passer par une carte du tapis !



### **Cas particuliers :**

- Les STOP sont obligatoirement attribués au jeu qui se trouve dans la main
- Il n'y a pas de CONTRE pour les parties à 2 et 3 joueurs

La feuille de marque n'est pas nécessaire pour les parties à 2 et 3 joueurs mais vous pouvez décider de respecter la règle initiale et d'essayer de remplir tous les contrats mentionnés sur la feuille de marque.

### NIVEAU 2

Vous pouvez également jouer avec le niveau 2 et les cartes contraintes. Il faudra alors attribuer à chaque joueur une carte contrainte pour son jeu qu'il a dans la main et une carte contrainte pour le jeu posé sur la table (qu'on laisse également face visible). La mécanique reste identique : on choisit un numéro et on applique la contrainte correspondante.

